

Curriculum Vitae

Giovanni Civati

nato a: Vizzolo Predabissi (MI), il 21 luglio 1976
nazionalità: italiana
stato civile: celibe
indirizzo: Casc. Bruciate, 1 - 26015 Soresina (CR)
cellulare: 333-2459337
e-mail: civati@sb2.it
codice fiscale: CVTGNN76L21M102V

Formazione

- **Diploma** di Perito informatico capotecnico
- **Laurea** a pieni voti in Scienze dell'Informazione presso il Dipartimento di Tecnologie per la Società dell'informazione di Crema dell'Università degli Studi di Milano (voto: 104/110)

Tesi

Titolo: "Sistema grafico interattivo: motore grafico"
Relatore: Daniele Marini
Correlatore: Giovanni Degli Antoni

Attività scientifica e didattica

Docenze Universitarie a contratto

2003/2004: Docente per il corso annuale "Teoria e metodo dell'informatica" presso N.A.B.A. (Nuova Accademia Belle Arti) School of Media Design di Milano.

Attività Didattica

01-2004: Docente del corso I.F.T.S. "Web" presso il Polo Didattico e di Ricerca di Crema.

12-2003: Esaminatore per il corso IFTS "Tecnico Superiore Specialista in Ambiente Web Orientato al Marketing e all'E-Business" presso l'ITCG PACLE "Luca PACIOLI" di Crema (CR).

12-2003: Docente del corso di formazione professionale "Il telelavoro: un'opportunità per donne imprenditrici" presso la FOR.ES. di Trento.

07-05-2003/23-05-2003: Docente del corso F.S.E. di “Programmazione grafica in tempo reale applicata ai videogiochi” presso il “Polo Didattico e di Ricerca di Crema”. (www.crema.unimi.it)

03-2003/05-2003: Docente del corso I.F.T.S di “Tecnico superiore esperto di e-learning in ambito bio-medicale” presso il “Polo Didattico e di Ricerca di Crema” e presso la sede del C.F.P di Crema.

17-02-2003/29-04-2003: Codocente del corso di formazione professionale “Esperta nella gestione amministrativo-finanziaria di Impresa” presso la FOR.ES. di Trento.

02-2003: Codocente del corso di formazione professionale “Addetti alla pianificazione dei processi produttivi e logistici industriali” presso la FOR.ES. di Trento.

17-10-2002/9-11-2002: Docente del corso F.S.E. di “Programmazione grafica in tempo reale applicata ai videogiochi” presso il “Polo Didattico e di Ricerca di Crema”. (www.crema.unimi.it)

06-2002: Docente di “3D e gestione di modelli digitali in rete” master in “Prototipazione Digitale” presso il Politecnico di Milano sede Milano Bovisa via Durando 10/18 LabMediaDigitali.
(www.polimi.it)

29-01-2002/20-06-2002: Docente di “Linguaggio C++” presso il C.F.P. “A. Grandi” di Via Adriano, 60 Milano.

01-11-2000/30-12-2000: Docente Corso F.S.E. di “Tecnico di programmazione orientata ai videogiochi” presso il “Polo Didattico e di Ricerca di Crema”. (www.crema.unimi.it)

02-2000/03-2000: Docente presso l’I.T.I.S. di Casalpusterlengo (LO) per il corso di “TECNICO DI SVILUPPO SU SISTEMI MULTIMEDIALI”.

Publicazioni scientifiche e divulgative

- S.Vacchi, G.Civati, *Il 3D sul web*, ed. Tecniche Nuove.
- G. Civati, S. Vacchi, D. Marini, A. Rizzi, “Neo Euclide: a Low-Cost System for Performance Animation and Puppetry. A. Camurri, G. Volpe (Eds.), *Gesture-based Communication in Human-Computer Interaction, Lecture Notes in Artificial Intelligence, no. 2915, Springer Verlag, February 2004.*
- S.Vacchi, G.Civati. “Il colore nei videogiochi”, *DDD Disegno e Design Digitale*, Anno 1, Num. 6, Settembre 2002, ed. Poli-Design (Politecnico di Milano).
- G. Civati, S. Vacchi, D. Marini, A. Rizzi, “A real-time system for gesture generation and mapping”, *Gesture WorkShop 2003, The 5th International Workshop on Gesture and Sign Language based Human-Computer Interaction*, Genova.
- G. Civati, S. Vacchi, D. Marini, A. Rizzi, “Neo Euclide: un sistema per l’animazione digitale real-time”, al congresso “MIMOS Virtuality 2002”, Annual Virtuality Conference, Torino.

Attività lavorativa

Attualmente: socio fondatore dello Studio Associato “Base2” di Crema, esperto di grafica 3d in tempo reale, progettazione, sviluppo, problem-solving.

Gestione Video

12-2002/03-2003: Progettazione e sviluppo del software per gestione di programmazioni televisive “Magenta” per TeleSolRegina.

02-2002/05-2002: Realizzazione del software “Pandora” per la gestione e lo scheduling delle programmazioni di filmati mpeg su schede multimonitor (Visual Circuits 4reel) per “K.C.M. Key Communication Media S.r.l.” di Paterno Dugnano (MI).(www.kcm.it)

Video Installazioni

Allestimenti:

04-11-2002 Collaborazione all’allestimento della video installazione “La città degli occhi (Bauci)” presso la Triennale di Milano (sezione: “Le città invisibili”) aperta dal 04-11-2002 al 14-03-2003. (www.studioazzurro.com)

Software:

10-2002: Realizzazione del software della video installazione “La città degli occhi (Bauci)” per “Studio Azzurro Produzioni s.r.l.” (Milano).(www.studioazzurro.com)

Video Installazioni interattive

Allestimenti:

10-2006: Collaborazione all’allestimento delle video installazioni interattive in occasione dell’evento “Incanto di tessuti” presso il Museo storico di Bergamo ospitato nel periodo 10-2005/02-2006 per lo “STUDIO BASE 2” (Crema CR). (www.sb2.it)

10-10-2002/14-10-2002: Collaborazione all’allestimento della video installazione interattiva “Marocco” “Meditazioni Mediterraneo” presso il Castel Sant’Elmo di Napoli ospitata dal 20-10-2002 al 17-11-2002 per lo “Studio Azzurro s.r.l.” (Milano). (www.studioazzurro.com)

24-09-2001/02-10-2001: Collaborazione all’allestimento della video installazione interattiva “Tappeto Instabile” presso il “Shinjuku Park Tower” di Tokyo ospitata dal 01-10-2001 al 16-10-2001 per lo “Studio Azzurro s.r.l.” (Milano). (www.studioazzurro.com)

Software:

10-2006: Realizzazione del software della video installazione interattiva mostrate in occasione dell’evento “Media Expo” presso il “Dipartimento di Tecnologie per la Società dell’informazione di Crema dell’Università degli Studi di Milano” ospitato nel periodo 10-2006 per lo “STUDIO BASE 2” (Crema CR). (www.sb2.it)

09-2006/10-2006: Realizzazione dei software delle video installazioni interattive mostrate in occasione dell’evento “Incanto di tessuti” presso il Museo

storico di Bergamo ospitato nel periodo 10-2005/02-2006 per lo “STUDIO BASE 2” (Crema CR). (www.sb2.it)

09-2002/10-2002: Realizzazione del software della video installazione interattiva “Marocco” per “Studio Azzurro Produzioni s.r.l.” (Milano). (www.studioazzurro.com)

01-08-2001/01-10-2001: Realizzazione del software della video installazione interattiva “Tappeto Instabile” per “Studio Azzurro s.r.l.” (Milano). (www.studioazzurro.com)

01-2001/04-2001: Realizzazione del software della video installazione interattiva “Tamburi a Sud” per “Studio Azzurro s.r.l.” (Milano). (www.studioazzurro.com)

20-11-2000/2002...: Realizzazione del software per animazione live di personaggi tridimensionali: “Neo Euclide”, in collaborazione con “Studio Azzurro s.r.l.” (Milano). (www.studioazzurro.com)

Visualizzazione aziendale

05-2003/12-2003: Sviluppo del software “Marsilli Solid Viewer”, visualizzatore di modelli CAD per la documentazione realizzato per Marsilli S.P.A. (www.marsilli.it).

Videogiochi

2006/2007: Progettazione e sviluppo del videogioco "NOA e la gola di Olduvai – secondo episodio" per LA220 s.p.a. (www.noagame.org www.sb2.it www.la220.it)

2005/2006: Progettazione e sviluppo del videogioco "NOA e la gola di Olduvai – primo episodio" per LA220 s.p.a. (www.noagame.org www.sb2.it www.la220.it)

2004: Progettazione e sviluppo del videogioco "Mister Cheese" per Aldabra Project s.r.l. in collaborazione con Provolone Valpadana DOP. (www.mistercheese.it)

03-2003/11-2003: Sviluppo e realizzazione grafica del videogioco "Green Jump" per Aldabra Project s.r.l.

01-04-2001/31-08-2001: Realizzazione del videogioco di “Exflorer” per “Made in Pixel s.r.l.”. (www.madeinpixel.com)

07-2000: Collaborazione con "Playstos Arte Informatica" (Tima S.P.A.) per la realizzazione di un videogioco multiplatforma. (www.playstos.com)

Attività varie e consulenze

2004/2007: Collaborazione con la società SIXS, soluzioni informatiche per il sociale (www.sixs.it)

2004: Corso di Programmazione Neuro-Linguistica (PNL) presso “Modelli di comunicazione” Istituto di Programmazione Neurolinguistica Sistemica PNL di Milano (www.modellidicomunicazione.com)

01-1998/12-2000: Sviluppo di programma per la gestione di uno studio dentistico presso Zelo Buon Persico (realizzato in Delphi).

11-1997/02-1998: Collaborazioni presso “Doc In Time s.r.l.” di Milano con mansioni di programmatore (Visual C++) e sviluppatore di pagine WEB.

02-05-1996/06-10-2000: Assunto presso la “TELECOM ITALIA. s.p.a.” inizialmente come operatore servizio “12” e in seguito come impiegato al Customer Service. (www.telecomitalia.it)

08-1995: Breve esperienza presso Ingegnere Farfarini Franco (docente presso l’I.T.I.S. di Lodi) come assistente all’assemblaggio di schede di controllo voltaggio per treni ad alta velocità.